

# PROGRAMA DE EMPRENDIMIENTO INSIDE UJA



La Universidad de Jaén organiza desde el Vicerrectorado de Transferencia del Conocimiento, Empleabilidad y Emprendimiento la tercera edición del Concurso de Emprendimiento que se desarrollará en tres fases durante el curso académico 2020-2021.

El programa INSIDE UJA 2020-2021 tiene como objetivo principal fomentar el espíritu emprendedor y apoyar la creatividad, la innovación y el emprendimiento de todas las personas y titulaciones.

INSIDE UJA está dirigido al alumnado matriculado y egresado de la Universidad de Jaén y consta de tres fases sucesivas y complementarias:

## Primera Fase: Identificando necesidades. **IN**



En la primera fase se trata de identificar aquellas carencias, problemas o dificultades en cualquier ámbito de la vida.

## Segunda Fase. Solución Ideal. **SI**



La creatividad y la capacidad para idear las mejores soluciones a las necesidades detectadas, serán el objetivo de la segunda fase del programa.

## Tercera Fase. Desarrollo Empresarial. **DE**



Finalmente, se valorarán las propuestas que hagan comercializables las soluciones presentadas en la segunda fase. Son los cimientos para el lanzamiento de una iniciativa empresarial.

# PROGRAMA DE EMPRENDIMIENTO INSIDE UJA



## BASES:

1. El objetivo es plantear el mejor desarrollo empresarial a una de las soluciones ideales galardonadas en la segunda fase de INSIDE, premiando la planificación estratégica, viabilidad de su ejecución y su proyección en la provincia de Jaén.
2. Podrán participar el alumnado y personas egresadas de la Universidad de Jaén de cualquier titulación y nivel académico que no hayan sido ganadores en anteriores ediciones. Quienes participen sólo podrán presentar un único Desarrollo Empresarial, individualmente o en equipo de máximo 3 personas.
3. Esta tercera fase del programa INSIDE UJA premiará a 5 ganadores, elegidos por un jurado. El fallo del jurado será inapelable, pudiendo quedar los premios desiertos, si así lo estimara. Los galardonados recibirán un certificado acreditativo y un viaje organizado desde el Vicerrectorado de Transferencia del Conocimiento, Empleabilidad y Emprendimiento, para asistir a una experiencia única de emprendimiento que los ganadores podrán disfrutar en el año 2021.
4. La inscripción a la tercera fase del programa podrá realizarse a través del [FORMULARIO](#) publicado en el Portal de Empleo, Prácticas y Emprendimiento de la UJA.
5. El plazo de inscripción a esta tercera fase comienza el 6 de abril y finaliza el 9 de mayo de 2021 a las 23:59 horas.
6. Durante el periodo de inscripción las personas interesadas podrán tener formación ON-LINE en “Desarrollo Empresarial” con una duración de 6 horas y, para ello, sólo tendrán que inscribirse a través del siguiente [ENLACE](#).
7. El Jurado estará compuesto por las siguientes personas:
  - Vicerrector de Transferencia del Conocimiento, Empleabilidad y Emprendimiento
  - Director de Secretariado de Empleabilidad y Emprendimiento del Alumnado
  - Director de la Oficina de Transferencia de Resultados de Investigación (OTRI)
  - Jefe de Servicio de Atención y Ayudas al Estudiante
  - Representante de Seniors Españoles para la Cooperación Técnica, SECOT Jaén
8. Quienes participen solamente podrán elegir una de las cinco soluciones ideales (ver punto 10 de estas bases) presentando un desarrollo empresarial que deberá ser original, siendo

responsabilidad sólo de los participantes las posibles consecuencias derivadas de la apropiación indebida, la divulgación o el uso no autorizado vinculado al derecho de propiedad intelectual.

9. El fallo del jurado será publicado en el Portal de Empleo, Prácticas y Emprendimiento el 14 de mayo de 2021 y a las personas ganadoras se les hará entrega de los premios el 19 del mismo mes.

10. Presenta el desarrollo empresarial a una de las siguientes soluciones ideales:

IN	SOLUCIÓN IDEAL	
Aprovechamiento del hueso de aceituna en impresora 3D	Creación del filamento de plástico de hueso de aceituna para impresora 3D	<p>1º. Utilización del producto de la empresa creadora del hueso de aceituna Naifactory Lab y a partir de aquí contactar con una empresa especializada en creación de filamentos para impresoras 3D que nos proveería la Materia Prima para imprimir.</p> <p>2º Buscar nuestro “Target” o cliente objetivo, al principio este proyecto tenía como idea inicial el aprovechamiento del plástico de hueso de aceituna (Reolivar) en impresora 3D a través de filamentos de éste para la creación de prótesis, pero... ¿Por qué no crear cualquier tipo de pieza que se nos demande? Así podríamos expandirnos en muchos más nichos de mercado, es decir, crear cualquier tipo de pieza que sea posible realizar para cualquier tipo de cliente.</p> <p>3º Atraeríamos a los clientes por su bajo precio, por ser termofusible y fácilmente moldeable, además de que, permite torneados y moldeados y la característica principal es la sostenibilidad del producto y su compromiso con el medioambiente ya que no solo es biodegradable, sino que además es compostable.</p>
Control de ingesta de suplementos deportivos	ScalesFit	<p>La solución a la que hemos llegado es un “2x1”. Por un lado, se trata de crear una App, la cual esté disponible en todos los centros de aplicaciones de los sistemas operativos más grandes (Google Play, App Store y App Gallery), siendo así compatible con la totalidad de dispositivos móviles o Smartphone, que cada usuario tiene. Asimismo, la particularidad y singularidad de esta aplicación es que también es compatible con suplementos deportivos, para aquellos que hagan ejercicios y rutinas en gimnasios. En ella, simplemente el cliente se registra y pone una serie de datos sobre su cuerpo, en los que se incluyen aspectos muy importantes, que nos permitan conocer información sobre su metabolismo y algún tipo de alergia o intolerancia. Otros datos que son cruciales para el buen funcionamiento de la aplicación son tales como: Aspectos básicos como su edad y género; Saber qué resultados pretende obtener el usuario y en qué margen de tiempo; Conocer qué rutina de ejercicios hace normalmente; Si tiene preferencias por platos más o menos elaborados; Si tiene preferencias en descubrir alimentos y complementos más exóticos o, por el contrario, prefiere algo más tradicional. De esta manera, se encontrarán las recetas, complementos y las cantidades exactas de los suplementos que se han de consumir, haciendo que el usuario obtenga información, conocimiento y reduciendo el riesgo de sufrir algún tipo de problema a nivel salud. Por otro lado, se trata de una ingeniosa báscula cuya función es pesar y asegurar las medidas correctas a la hora de elaborar algún plato o batido. De esta manera, obtendremos los nutrientes óptimos de los alimentos que queramos consumir en ese momento.</p>

<p><b>Pulseras inteligentes revolucionarias</b></p>	<p><b>Pulsera identificadora inteligente</b></p>	<p>En todas las familias se encuentra alguna persona mayor, que con el paso de los años se vuelve más dependiente y con muchísima más necesidad de atención por parte de la gente que los acompaña. Por otro lado, existen familias con personas que, aunque no son tan mayores, también son muy dependientes por varios problemas. Por ello, existe la necesidad de crear un mecanismo capaz de tener controlados a esas personas lo máximo posible con el fin de atender una emergencia a tiempo cuando ellos estén solos, y así no desatender tanto las obligaciones que tienen que hacer en el día a día. Para esto, hemos pensado en crear una pulsera que controle a la persona dependiente sin tener la necesidad de estar siempre con ellos. La pulsera funciona mediante una aplicación pensada para todo tipo de Smartphone, teniendo un sistema especial de cierre para que la persona dependiente no pueda quitársela o perderla en ningún momento. Permitiría a través de un sensor en la pulsera, saber su ubicación a tiempo real mediante un sistema de localización. Con este sistema existiría la capacidad de manipular el rango de distancia que considere la persona encargada que puede la persona dependiente alejarse, es decir, si esa persona está capacitada para salir a ciertas actividades, se elegiría un rango, pero si por el contrario no es conveniente que se aleje de su casa, se pondría una distancia inferior, en la que si el reloj detecta que se sale de ella, llegará una notificación al teléfono móvil de la persona responsable de dicha persona dependiente mediante la aplicación. Esta pulsera también controla las pulsaciones del usuario, avisando si están muy altas debido a algo que le haya asustado, o algo similar, si están muy bajas, por ejemplo, por un infarto, o simplemente para mantenerse informado del estado de esa persona. Por último, se recogerían funciones como recordatorios para tomarse sus medicamentos, si fuese necesario, y micrófonos que serán activados siempre que se detecte un movimiento brusco, tal como puede ser una caída, o para poder hablar en tiempo real cuando creamos oportuno.</p>
<p><b>Qué me pongo</b></p>	<p><b>Tu armario virtual</b></p>	<p>Se trata de una app que consiste en escanear la etiqueta de la ropa, calzado y accesorios que te has comprado, esto directamente entraría en la app como en tu armario personal, y con ello lo que buscamos es que con tan solo un clic tengas el outfit que desees. La app se divide en dos partes: escanear el QR y seleccionar el estilo de outfit que desees para ese día o momento, con esto nos referimos a casual, deportivo, clásico, romántico, etc. Dentro de la app se puede encontrar una diversidad de funciones: Un calendario, algo que no se tiene en cuenta pero que es muy útil ya que puedes anotar los eventos de esa semana, ejemplo: reunión – jueves, ya sabes que ese día tu outfit será más formal, tan solo tendrías que seleccionar la opción de clásico el jueves por la mañana para que ésta te ejecute el outfit indicado. Elige tu estilo, cuando se haya introducido una parte significativa de ropa, ésta hará una serie de preguntas para tener en cuenta a la hora de realizar el outfit, para ajustarse lo máximo posible a gustos y preferencias. Recomendaciones, se encarga de buscar prendas similares para darle un toque nuevo a tu estilo. Cesta de ropa para lavar, la app da la opción de ir metiendo la ropa que vas utilizando a la “cesta de ropa sucia” y así no contar al día siguiente con esas prendas. Deshacer, es la opción en la que se incorpora de nuevo la ropa a nuestro armario. Tiempo, al comienzo de la app, ésta te pedirá la ubicación para tener en cuenta la meteorología de cada día, con ello buscamos que por ejemplo los días de lluvia evite zapatos blancos o un día caluroso, llevar bufanda. Favoritos, esta sección incluye todos aquellos outfits que más te han gustado, y así poder repetir sin necesidad de tener que esperar a que te vuelva a salir la recomendación. A modo de conclusión con la app “tu armario virtual” lo que buscamos es orden y ahorro de tiempo. La solución a todas aquellas personas que viven con prisa, con tan solo un clic al abrir los ojos, tienes tu outfit preparado.</p>

**Reducir el volumen de los plásticos que tiramos en casa**

**Pajitas comestibles**

En muchas casas se utilizan frecuentemente las pajitas, ya que los pequeños las utilizan para casi todo. Como son de uso y tirar, es decir, no son reutilizables, estamos constantemente tirando pajitas de plástico y lo triste es que en casi todas las familias les suele pasar lo mismo. Por tanto, una solución a este problema podría ser las pajitas comestibles, que aparte de reducir el plástico, son bastante llamativas para los niños porque son pajitas aromatizadas y tienen distintos sabores. Podemos encontrar pajitas con sabor a limón, lima, manzana, neutro, canela y fresa. Además, no hay que preocuparse porque se disuelvan antes o mientras nos estemos tomando la bebida porque aguantan sin deformarse ni perder su color durante media hora o incluso durante 1 hora en bebidas frías. Además, son sin gluten y sin lactosa para que puedan ser tomadas por personas con estos problemas. Lo mejor, que son biodegradables y que pueden descomponerse en elementos químicos naturales si, por ejemplo, entran en contacto con agua o con los animales, así en el caso de que caigan al mar se disolverán y no contaminarán, todo lo contrario que las de plástico que están alrededor de 1000 años ensuciando nuestro planeta. Creo que sería una solución muy buena para reducir el plástico en nuestras casas y ayudar al medio ambiente.